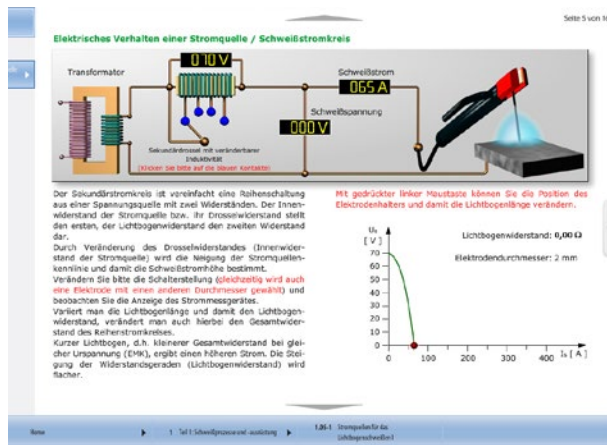






## ENTDECKEN SIE DIE NEUE DIMENSION DES LERNENS

Das von der GSI entwickelte multimediale Lernprogramm ist ein für das Selbststudium konzipiertes e-Learning für den ersten Teil der Ausbildung zum Internationalen Schweißfachingenieur/Schweißtechniker. Der Lehrgang ist eine anerkannte Alternative zur herkömmlichen Präsenz- ausbildung und berechtigt zur Teilnahme an der Prüfung Teil 1.



In diesem Lehrgang werden die multimedialen Möglichkeiten eines PCs ausgenutzt. Anstelle seitenlanger Beschreibungen, z. B. über den Aufbau eines Schweißbrenners, bieten interaktive Animationen Schritt für Schritt realistische und detaillierte Darstellungen technischer Vorgänge.

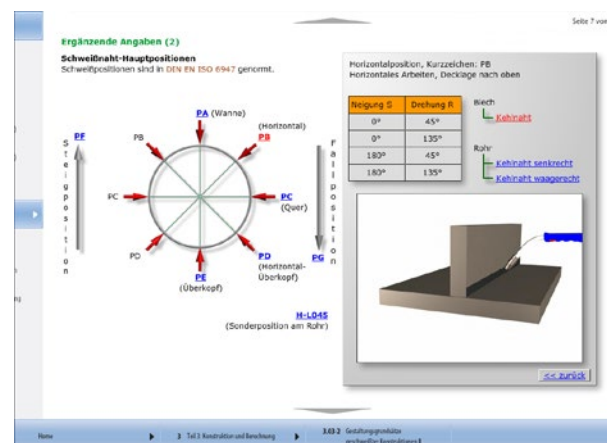
## PRÜFUNG / WEITERE AUSBILDUNG

Die Zwischenprüfung nach Teil 1 kann an jeder GSI SLV in Deutschland absolviert werden. Nach bestandener Prüfung Teil 1 können die Teile 2 und 3 der Ausbildung an jeder SLV in Deutschland besucht werden. Bei Problemen mit dem e-Learning kann ein Teilnehmer jederzeit ohne Mehrkosten in den Teil 1 des Präsenzlehrgangs der SLV wechseln, bei der er sich zum e-Learning angemeldet hat.

## FLEXIBLES LERNEN

Nutzen Sie Ihre Zeit individuell und bestimmen Sie selbst, wann Sie lernen. Der Einsatz des Lernprogramms bedeutet für Firmen geringeren Arbeitsausfall und spart Kosten. Außerdem entfallen Reisekosten, Übernachtungskosten und Spesen. Bei 2 Stunden Lernen pro Tag an 5 Tagen pro Woche benötigen Sie ca. 10 Wochen, um den Stoff zu erarbeiten.

Ein wichtiger Vorteil: Bei bereits vorhandenem Wissen können einzelne Lektionen schneller bearbeitet bzw. übersprungen werden.



## INHALT DES LERNPROGRAMMS

Das interaktive Lernprogramm umfasst den Grundlagenteil der Ausbildung zum Schweißfachingenieur/Schweißtechniker nach Richtlinie DVS-IIW 1170 und ist in folgende Hauptgebiete unterteilt: „Schweißprozesse und -ausrüstung“, „Werkstoffe und ihr Verhalten beim Schweißen“ und „Konstruktion und Gestaltung“. Grundlagenwissen aus diesen Bereichen ist die Basis für den Besuch von Teil 2 und 3 des Präsenzlehrgangs.

## AUFBAU UND METHODIK

Das Programm ist auch ohne spezielle PC-Kenntnisse leicht zu bedienen. Von einem Startbildschirm aus wählt der Anwender eines der drei Hauptgebiete aus. Er gelangt zu einer Übersicht der Lektionen. Hier hat er die Möglichkeit, die Reihenfolge der Lektionen frei zu wählen. Zum Verständnis einer Lektion werden Texte, Ton, Bilder, Videofilme und interaktive Animationen eingesetzt. Mit dem Einsatz dieser verschiedenen Medien werden Lerninhalte praxisnah vermittelt und die Lernmotivation bleibt hoch. Selbstverständlich sind Volltextsuche, Lesezeichen und Hilfefunktion im Programm integriert. Am Ende eines jeden Kapitels geben Testfragen mit anschließender Auswertung dem Teilnehmer Aufschluss über seinen Kenntnisstand. Darüber hinaus bereiten ein allgemeiner Fragenkatalog und Hausaufgaben den Teilnehmer auf die Prüfung vor.

## LERNMANAGEMENT-SYSTEM (LMS)

Eine der größten und innovativsten Neuerungen im Bereich e-Learning ist das Lernmanagement-System (LMS). Über das LMS können Sie sich schnell und bequem den Lernstoff aneignen, inklusive Unterstützung durch Diskussionsforen und der möglichen Bearbeitung von Übungsaufgaben und Prüfungen. Darüber hinaus finden Sie in diesem Bereich eine Online-Version des Programms.

## INGESCHLOSSENE LEISTUNGEN

- E-Mails mit Fragen zur Bearbeitung der Lektionen werden von erfahrenen Tutoren beantwortet
- Telefonische Beratung  
Mo-Do zwischen 07:30 und 15:45 Uhr  
Fr zwischen 07:30 und 12:30 Uhr
- Teilnehmer können bei Problemen jederzeit ohne Mehrkosten in den Teil 1 des Präsenzlehrgangs der SLV wechseln, bei der sie sich zum e-Learning angemeldet haben
- Zugang zum Lernmanagement-System (LMS)